Disciplina: Fundamentos de Programação e Desenvolvimento de Projetos Aplicados à Neuroengenharia.

Discente: Jéssica Diniz Cavalcanti

Atividade *Classroom* 04/08/20

Elaborar 5 questões objetivas sobre o conteúdo da apresentação 1.

1- Compreender linguagem de programação aplicada a neuroengenharia torna-se importante pois:

A- Auxilia no processamento de imagens.

B- Auxilia no desenvolvimento de hardware.

C- Limita o domínio em sistemas computacionais.

2- Qual a organização e arquitetura básica de um computador?

1. Firmware, hardware e software.
2. Memória, processador e dispositivos de entrada e saída.
3. Algoritmo, estruturas de decisão e estruturas de repetição.

3- O que é um algoritmo?

1. Sequência ordenada de passos que deve ser seguida para a realização de uma tarefa, garantindo a sua repetibilidade.
2. Parte física do computador.
3. Parte lógica do processador, são os dados processados e interpretadores pelo processador.

4- A definição correta para as formas de representação de algoritmo é:

1. Descrição Narrativa é uma representação gráfica de algoritmos onde formas geométricas diferentes implicam ações
2. Fluxograma Convencional é quando os algoritmos expressos diretamente em linguagem natural.
3. Pseudocódigo permite a tradução de um algoritmo nela representado para uma linguagem de programação específica.

5- As instruções primitivas são comandos básicos que executam tarefas para a operação dos computadores. Assinale a alternativa correta sobre conceitos importantes nas instruções primitivas:

1. Sintaxe – Forma como os comandos devem ser escritos.
2. Dispositivo de Entrada – Meio pelo qual o Computador se comunica com o usuário.
3. Dispositivo de Saída - Meio pelo qual o usuário transfere dados para o computador.